

**Правила поведения и техника безопасности  
посещения парков SKY TRIP**

**Общие положения:**

Настоящие правила и техника безопасности посещения и поведения в парках Sky trip, далее именуемые «Правила», регулируют отношения между Обществом с ограниченной ответственностью «Активити парк» (ООО «Активити парк», ИНН 5905057210 КПП 590501001 ОГРН 1185958016749), далее именуемым «Sky trip», и любым физическим лицом, далее именуемым «Посетитель», желающим воспользоваться и пользующимся услугами Sky trip при посещении любого из парков «Sky trip», далее совместно именуемых «Парки», а каждый в отдельности именуемый «Парк», расположенных по адресам:

- Город Пермь, ул. Елькина, 14
- Город Пермь, проспект Парковый, 58а

Приобретая входной билет, любое дееспособное физическое лицо или юридическое лицо принимает предложение Sky trip заключить с ним договор оказания услуг на условиях и с учетом полного и безусловного следования настоящим Правилам.

Конклюдентное действие покупателя по покупке входного билета Sky trip, предлагаемого неопределенному кругу лиц, выражает его волю по готовности заключения соглашения на предложенных Sky trip условиях, ознакомления и согласия с настоящими Правилами. Отношения между покупателем и Sky trip регулируются действующим законодательством, в том числе ст. 436, 437 ГК РФ.

Каждый посетитель должен осознавать, что любое действие он делает под собственную ответственность. Парк «Sky trip» не несет ответственности за травмы, полученные в связи с несоблюдением настоящих правил. Уважаемые посетители, при посещении Парка «Sky trip», вы принимаете и соглашаетесь с общими правилами внутреннего распорядка Парка.

**1. Термины и определения**

**1.1.** Парки или Парк – развлекательные парки Sky trip, перечень которых приведен в преамбуле настоящих Правил, или любой из них;

**1.2.** Гость – означает любое физическое лицо, желающее воспользоваться и/или пользующееся услугами Sky trip, оказываемыми последними в Парках, в том числе;

**1.2.1.** Младенец – означает несовершеннолетнее недееспособное физическое лицо, возраст которого на момент посещения Парка составляет от 0 до 1 года включительно;

**1.2.2.** Ребенок или Дети – означает одного или несколько несовершеннолетних недееспособных физических лиц, возраст которых на момент посещения Парка составляет от 1 года до 18 лет включительно;

**1.2.3.** Взрослый или Взрослые – означает одного или несколько совершеннолетних дееспособных физических лиц, а также, в случаях установленных законодательством, несовершеннолетние дееспособные физические лица;

**1.2.4.** Сопровождающий – означает Взрослого, являющегося законным представителем, уполномоченным в силу закона или на иных законных основаниях, нести ответственность за Младенца, Ребенка и/или Детей, которых он сопровождает при посещении Парка;

**1.3.** Администрация или Администратор - работники или работник Sky trip и/или работники или работник третьих лиц, оказывающих услуги и/или реализующих товары в Парках на основании соответствующих договоров, наделенные полномочиями принимать решения в силу своих трудовых обязанностей, в том числе, но не ограничиваясь: управляющие Парков, менеджеры, официанты, кассиры, аниматоры;

**1.4.** Игровая Территория – означает территории Парков, предназначенные для активных игр, на которой располагаются Игровые Элементы. Игровая Территория имеет покрытие в виде искусственного покрытия.

**1.5.** Игровые Элементы – части Парков, предназначенные для использования Гостями в качестве игровых активностей в соответствии с настоящими Правилами. Открытый перечень Игровых Элементов, а также Элементов, указанных в статьях 7 и 8 настоящий Правил, и в каждом Парке не гарантируется, а также может отличаться конфигурация и/или размеры соответствующего Игрового Элемента в разных Парках.

**1.6.** Праздник – означает массовое мероприятие для ограниченного круга лиц, таких как: празднование дней рождения и выпускных, проводимое в специально выделенном помещении Парка и/или месте в зоне кафе Парка, в течение установленного в Заказе периода времени с оказанием Sky trip минимального набора услуг, входящего в состав услуги Праздник, согласно условиям настоящих Правил, а также дополнительных услуг, отдельно оговариваемых в Заказе;

**1.7.** Покупатель – означает дееспособное физическое или юридическое лицо, осуществляющее оплату товаров и/или услуг, оказываемых Sky trip в Парках, в том числе не ограничиваясь: приобретение входных билетов, оплату стоимости Заказа за организацию Праздника, оплату стоимости блюд и напитков, реализуемых в кафе Парков;

**1.8.** Заказ – соглашение между Покупателем и Sky trip, по условиям которого Sky trip обязуется оказать Покупателю и/или иных указанных Покупателем в Заказе лиц услуги Праздника, а также оказать дополнительные услуги, в сроки и объеме, предусмотренные в Заказе и настоящих Правилах, а Покупатель обязуется принять и оплатить услуги, оказанные Sky trip в соответствии с условиями Заказа и настоящих Правил;

## **2. Общие положения**

**2.1.** Настоящие Правила распространяются без исключения на всех Посетителей, находящихся в Парке.

**2.2.** Приобретая билет на посещение Парка, Посетители соглашаются с настоящими Правилами, а также с правилами использования Игровых Элементов, размещенных на специальных табличках у каждого Игрового Элемента.

**2.3.** В случае нарушения правил использования Игровых Элементов (в том числе нарушение ограничений по возрасту, весу, росту, количеству пользователей Игровым Элементом), указанных в настоящих Правилах и/или информационных табличках, вся ответственность за возможные последствия и травмы возлагается на Взрослого и/или Сопровождающего Ребенка/Детей нарушившего или допустившего нарушение настоящих Правил.

**2.4.** Sky trip не несет ответственности за несчастные случаи, возникшие вследствие нарушения Посетителями настоящих Правил, а также общепринятых мер предосторожности.

**2.5.** В случае нарушения Посетителями настоящих Правил, а также неадекватного поведения Посетителей (агрессия, создание опасности причинения вреда здоровью, имуществу и жизни третьих лиц), Администрация вправе досрочно прекратить пребывание Посетителей в Парке, при этом стоимость билетов возврату не подлежит.

**2.6.** Время от времени Sky trip вправе в одностороннем порядке вносить изменения в настоящие Правила, путем размещения утвержденной редакции Правил на сайте по постоянно действующим адресам в сети Интернет: <http://new.skytrip.pro/>, <http://activity.skytrip.pro/>.

### **3. Режим работы Парка**

**3.1.** Парки Sky trip открыты для своих Посетителей ежедневно в будние и выходные дни с 10 до 21 часов. Это официальное время работы Парков. В парках Sky trip нет перерывов и выходных дней.

**3.2.** С информацией о режиме работы каждого Парка можно ознакомиться на входе в Парк, а также на официальном сайте парков Sky trip по постоянно действующим адресам в сети Интернет: <http://new.skytrip.pro/>, <http://activity.skytrip.pro/>.

**3.3.** Администрация Парка вправе вносить изменения в режим работы всех и каждого из Парков. Информация об изменениях также публикуется на официальных сайтах Парков, указанных выше.

### **4. Возраст Посетителей**

**4.1.** Парки Sky trip рассчитаны на посещение Посетителями без ограничения по возрасту и составу.

**4.2.** Рекомендуемый возраст Посетителей для игр на игровых элементах – от 3 лет.

**4.3.** В парке предусмотрены отдельные Игровые Элементы с ограничениями по возрасту, весу и количеству использующих их Посетителей. В этом случае приоритетной является информация, указанная на информационных табличках для каждого Игрового Элемента.

**4.4.** Вход Взрослых без приобретения билета на территорию Парка возможен только в качестве Сопровождающего одного или нескольких Детей.

**5.** Билеты и порядок оплаты посещения Парка

**5.1.** Билеты в Парк продаются только Взрослым или Покупателям. При этом:

**А.** Количество билетов в каждый конкретный Парк может быть ограничено Sky trip по причинам, указанным в пунктах 4.3. настоящих Правил;

**Б.** Администрация Парка оставляет за собой право потребовать у покупателя документ, подтверждающий личность, для подтверждения возраста Покупателя. В случае отсутствия такого документа Администрация Парка вправе отказать Покупателю в приобретении билета.

**5.2.** Младенцы посещают Парк бесплатно вместе с Сопровождающим.

**5.3.** Сопровождающие проходят в Парк бесплатно. При входе в Парк Сопровождающему выдается браслет белого цвета.

**5.4.** При выходе из Парка Сопровождающий обязан предъявить кассиру браслет белого цвета для сверки номера браслета Ребенка или Детей, покидающих территорию Парка вместе с Сопровождающим.

**5.5.** Взрослые могут пройти на территорию Парка без детей только с целью ознакомления с Парком и/или целью посещения кафе, расположенного в Парке, и в сопровождении Администрации, при этом пользоваться Игровыми Элементами запрещено.

**5.6.** Перед входом в Парк Покупатель приобретает входной билет в виде фирменного браслета или наклейки в кассе Парка. Стоимость входного билета определяется по ценам, указанным в прайс-листе, утвержденном Sky trip. Билет покупается на каждого Ребенка.

**5.7.** Посещение Парка по одному билету возможно только для одного Посетителя, для которого приобретается билет. Количество входов и выходов по безлимитным билетам в течение времени работы Парка, определяемого в соответствии со статьей 3 настоящих Правил, не ограничено при соблюдении иных пунктов настоящих Правил.

**5.8.** Приобретение входного билета гарантирует право входа и нахождения в Парке на условиях, предусмотренных настоящими Правилами, того количества времени, на которое приобретен входной билет. В случае, если Посетитель находился в Парке меньшее количество времени, чем то, на которое им был приобретен билет в Парк, стоимость посещения Парка изменению в меньшую сторону не подлежит, указано выше, а Sky trip считается исполнившим все свои обязательства перед Посетителем в полном объеме.

**5.9.** Посетители обязаны сохранять билеты и чеки до конца пребывания в Парке.

**5.10.** При приобретении билета на часовое посещение Посетители обязаны отслеживать время своего пребывания в Парке и своевременно вносить оплату за продление времени пребывания в Парке.

**5.11.** Время начала визита фиксируется кассиром на билете и может быть проверено Администрацией в любое время. По окончании посещения Посетитель обязан вернуть билет Администрации для его погашения и покинуть Парк.

**5.12.** В случае, если Посетители, оплатившие почасовое посещение Парка, не покинули Парк в течение 20 минут с момента истечения оплаченного срока пребывания в Парке, Посетители обязаны осуществить доплату стоимости билета исходя из срока, превышающего оплаченный при приобретении билета в Парк, согласно прайс-листу Sky trip.

**5.13.** В случае, если Посетители, оплатившие почасовое посещение Парка, покинули Парк до истечения срока, оплаченного им при приобретении билетов в Парк, Sky trip считается оказавшим услуги по пользованию Игровыми Элементами в полном объеме, а возврат денег за неиспользованное количество времени не производится.

**5.14.** Sky trip не оказывает услуги по уходу и присмотру за Детьми и, соответственно, такие услуги не оплачиваются и не входят в стоимость билета на посещение Парка.

**5.15.** Помимо указанного в пункте 5.14. настоящих Правил, в стоимость билетов на посещение Парков не входит стоимость товаров и/или услуги, оказываемых Sky trip в парках за отдельную плату, в том числе, но не ограничиваясь:

**А.** Еда и напитки, реализуемые в кафе Парков и посредством вендинговых аппаратов, размещенных на территории Парков;

**Б.** Организация Праздников;

**В.** Осуществление профессиональной фотосъемки и/или видеосъемки;

**Г.** Приобретение фотографий и результатов видеосъемок, созданных фотографами и операторами Парка при оказании Sky trip услуг, включая, но не ограничиваясь: игровой активности, Праздников и иной деятельности Посетителей в Парке;

**Д.** Оказание услуг «Аквагрим»

**6. Правила поведения в Парке**

**6.1.** При входе в Парк Сопровождающие обязаны подтвердить согласие на пользование услугами Sky trip, оказываемыми им в Парках, в соответствии с настоящими Правилами, путем заполнения соответствующего бланка или иным способом, определенным в пункте 5.6. настоящих Правил для приобретения билетов в Парк.

Заполняя соответствующий бланк, Сопровождающие гарантируют полноту и достоверность указываемых персональных данных и несут риски и последствия, связанные с указанием недостоверных данных.

Подтверждая свое согласие на пользование услугами Sky trip, оказываемыми им в Парках, в соответствии с настоящим пунктом Правил, Сопровождающие также дают свое согласие Sky trip на обработку их персональных данных, указываемых Сопровождающими при предоставлении согласия на пользование услугами Sky trip.

Настоящим Sky trip подтверждает, что обработка персональных данных осуществляется им в соответствии с требованиями Федерального закона от 27.07.2006 г. № 152-ФЗ «О персональных данных» и утвержденных генеральным директором Sky trip Политики обработки персональных данных и Правилами обработки персональных данных, с которыми Сопровождающий может ознакомиться на информационном стенде Парка и/или у Администрации.

**6.2.** Заботясь о здоровье Посетителей Парка, Sky trip настоятельно не рекомендует посещать Парки беременным женщинам, лицам с признаками простудных, инфекционных и иных заболеваний, которые могут негативно отразиться на здоровье Посетителей. Администрация по своему усмотрению вправе отказать в доступе в Парк Посетителям с явными признаками простудного и/или инфекционного заболевания и пригласить их в Парк после их выздоровления. В случае наличия у Детей признаков простудных и инфекционных заболеваний, аллергии, а также наличия у Детей особых заболеваний и/или противопоказаний в какой-то игровой деятельности, использовании Игровых Элементов, Сопровождающий Ребенка обязан предварительно, до входа в Парк, письменно уведомить об этом Администрацию.

**6.3.** На территории Парков запрещается:

**А.** Проносить и использовать опасные для Посетителей предметы, в том числе, но не ограничиваясь: колюще-режущие предметы, предметы и вещества, запрещенные или ограниченные в обороте, в том числе огнестрельное оружие, оружие ограниченного поражения, пневматическое, холодное и иное оружие;

**Б.** Проносить и использовать в Парке пиротехнические изделия, включая, но не ограничиваясь: фейерверки, петарды, дымовые шашки, файеры, бенгальские огни;

**В.** Проносить и использовать в Парке любые средства самообороны, включая, но не ограничиваясь: газовые и перцовые баллончики, электрошокеры, оружие ограниченного поражения;

**Г.** Курить, в том числе электронные сигареты, курительные смеси и их аналоги;

**Д.** Находиться в состоянии алкогольного, наркотического, психотропного опьянения;

**Е.** Проносить и употреблять принесенные с собой алкогольные напитки и наркотические вещества;

**Ж.** Проносить на территорию Парка продукты питания и напитки, приобретенные вне Парка, за исключением диетического и детского питания;

**З.** Проносить на Игровую Территорию любую еду и напитки;

**И.** Приводить и приносить в Парк любых животных, насекомых и прочих живых существ;

**К.** Выносить имущество Парка и его элементы за пределы Парка;

**Л.** Младенцам и Детям находиться в Парке без сопровождающих;

**М.** Применять физическую силу по отношению к Посетителям и Администрации, а также повышать тон, бранить, оскорблять, притеснять своих или чужих детей, использовать нецензурную лексику, наносить вред имуществу Посетителей или Парка;

**Н.** Посещать и использовать Игровые Элементы в верхней одежде и обуви, аксессуарах, наличие которых на ребенке в момент использования Игровых Элементов может привести к травме или несчастному случаю;

**О.** Передвигаться по Игровой Территории на механических средствах передвижения (самокаты, ролики, скейтборды, сегвеи и др.), за исключением специально отведенной дорожки.

**П.** Находиться в Парке с жевательной резинкой, едой и напитками.

**Р.** Выполнять упражнения на краю батута, перепрыгивать с батута на батут, спрыгивать с батута на жесткий пол.

**6.4.** Посещение Игровых Элементов в верхней одежде и обуви запрещено. Вход посетителей Парка на Игровую территорию возможен только в хлопчатобумажных носочках (без обуви) и в чистой одежде, за исключением экстрим-площадки. Вход на экстрим-площадку возможен в сменной чистой обуви (кеды, кроссовки, т.е. обувь, закрывающая пальцы ног на плоской подошве). Администрация Парка вправе сделать посетителю замечание и ограничить ему вход на игровую Территорию.

**6.5.** Обувь и верхнюю одежду необходимо оставлять в специально отведенных для этого местах – шкафы при входе на территории Парка. Администрация Парка за сохранность имущества Посетителей, ответственности не несет.

**6.6.** Детские коляски, велосипеды, самокаты, магазинные тележки рекомендуется оставлять в специально отведенном месте при входе в Парк. При этом положения главы 47 ГК РФ о хранении не применимы к отношению между Парком и Посетителями. Администрация Парка за сохранность имущества Посетителей, ответственности не несет.

**6.7.** Дети не могут самостоятельно, то есть без Сопровождающего, с которым пришли в Парк, покидать территорию Парка.

**6.8.** Посетители обязаны бережно относиться к Игровым Элементом, реквизиту, оборудованию и иному имуществу Парка, а после окончания игровой активности вернуть Администрации Игрового Элемента весь предоставленный во временное пользование реквизит, а также оборудование и иное имущество Парка, используемое во время игры.

**6.9.** Сопровождающие вправе производить фото- и видеосъемку Детей, которых они сопровождают. Фото и видеосъемка в Парке может осуществляться только для личных целей, с использованием непрофессиональной техники и без вовлечения в кадр других Посетителей и Администрации. Производить фото-видеосъемку с вовлечением в кадр других Посетителей возможно только после получения предварительного письменного их согласия.

**6.10.** В парке запрещено оставлять без присмотра Младенцев и Детей до 14 лет. Дети в возрасте от 14 лет и старше, могут находиться на территории Парка без присмотра Сопровождающего не более 1 часа непрерывно и при условии получения письменного согласия Администрации и исполнении Сопровождающим обязательств, установленных пунктами 6.11-6.18 настоящих Правил. Принимая во внимание положения пункта 5.13. настоящих Правил, ответственными за Детей являются Сопровождающие.

**6.11.** В случае, временного оставления Ребенка без ухода и присмотра в соответствии с пунктом 6.10. настоящих Правил, Сопровождающий обязан предварительно предоставить информацию о себе и Ребенка в порядке, установленном пунктом 6.1. настоящих Правил.

**6.12.** Сопровождающий обязан обеспечить Администрации возможность незамедлительной связи с ним по номеру телефона, указанному в качестве контактного в порядке, установленном пунктом 6.1. настоящих Правил.

**6.13.** Сопровождающий обязан указывать полную и достоверную информацию о себе и Детях, которых он сопровождает.

**6.14.** Сопровождающий, в случае оставления Ребенка старше 14 лет в Парке без сопровождения, обязан вернуться не позднее времени, указанного в п. 5.11 с учетом времени работы Парка. При этом ребенок должен быть обеспечен питьевой водой, а также иметь информацию, где располагается туалет. Ребенка вправе забрать только тот Сопровождающий, который указан в стандартной форме Парка, заполненной в момент оставления Ребенка в Парке. Сопровождающий обязан предоставить документ, удостоверяющий его личность.

**6.15.** Сопровождающий обязан незамедлительно (в течение 15 минут) вернуться в Парк, если от Администрации Парка поступит такая просьба.

**6.16.** Если Ребенка не забрали из Парка по окончании времени работы Парка и/или Сопровождающий не явился в течение 15 минут после связи с ним, а также по контактному номеру телефона Сопровождающего не удастся связаться с ним, Администратор передаст Ребенка полиции.

**6.17.** Администрация Парка не проверяет полномочия Сопровождающих Детей, которых они сопровождают. Право Сопровождающих быть законными представителями Детей или представителями в силу иных законных оснований, а также нести ответственность за Детей, которых они сопровождают, для Администрации презюмируется. В противном случае Сопровождающие обязаны письменно сообщить об отсутствии у них достаточных полномочий Администрации.

**6.18.** Как предусмотрено пунктом 5.13 настоящих Правил, Sky trip не оказывает услуг по присмотру за Детьми, не несет ответственности за Детей, находящихся в Парке, как под присмотром, так и без присмотра Сопровождающего, и не осуществляет надзора за Детьми. Вся ответственность за нахождение Детей на территории Парка лежит исключительно на Сопровождающих. Администрация не несет ответственности за

несчастные случаи, произошедшие вследствие нарушения Посетителями настоящих Правил и общепринятых мер безопасности.

**6.19.** В случае возникновения конфликтной ситуации и/или наличия претензий к работе Парка и/или действиям других Посетителей, Посетителю следует обратиться непосредственно к Администрации.

**6.20.** Физический контакт с Детьми осуществляется Администрацией только в случае, если этого требуют правила Игрового Элемента и сценарии игровых активностей, а так же если требуется оказание помощи.

**6.21.** В случае необходимости, Администрация вправе отказать Посетителям первую помощь, которая не является профессиональной медицинской помощью, или вызвать скорую медицинскую помощь, а также информирует об этом Сопровождающих. Sky trip предоставляет только обеззараживающие и перевязочные материалы при обработке травм посетителей. Предоставление иных медицинских препаратов Sky trip не гарантируется.

**6.22.** Принимая во внимание, что Парк, с учетом установленного статьей 5 настоящих Правил, является местом, открытым для свободного посещения, Skytrip, в силу положений части 1 статьи 152.1 ГК РФ, вправе использовать изображения Посетителей, полученное во время посещения ими Парка.

## **7. ПРАВИЛА ПОВЕДЕНИЯ НА ОТДЕЛЬНЫХ ИГРОВЫХ ЭЛЕМЕНТАХ**

**7.1.** Приобретая билет, Сопровождающий соглашается с настоящими Правилами, а также с правилами поведения и пользования Игровыми Элементами.

**7.2.** В целях обеспечения безопасности Посетителей Sky trip оставляет за собой право ограничить доступ Посетителей к некоторым Игровым Элементам, при этом Sky trip считается исполнившим все свои обязательства в полном объеме, а стоимость посещения Парка (билета в парк) не подлежит изменению в сторону уменьшения.

**7.3.** Каждый Игровой Элемент рассчитан на использование Посетителями определенного возраста, с учетом ограничений, предусмотренных для соответствующего Игрового Элемента на входе к нему, а также настоящими Правилами.

**7.4.** Посетители обязаны соблюдать правила, установленные для каждого Игрового Элемента в соответствии вводным инструктажем, который проводит Администрация соответствующего Игрового Элемента до начала его использования Посетителями.

**7.5.** Посетители обязаны следовать указаниям Администрации при использовании Игровых Элементов и при соблюдении следующих правил пользования соответствующими Игровыми Элементами (при их наличии в каждом конкретном Парке):

### **7.5.1. Игровой Элемент «Прыжковая подушка»**

Возраст: от 3 лет

Вес: до 85 кг

Количество игроков: не более 1-го одновременно

Правила пользования:

1. Приземление на подушку осуществляется в желтый крест.
2. Приземляться нужно сидя с выпрямленными ногами.
3. Нельзя прыгать вниз головой, на живот, спину, и приземляться на подушку стоя на выпрямленных ногах.
4. Запрещается прыгать на подушку, если на ней находится человек.



5. Прыжки на подушку разрешены только в спортивной форме и сменной обуви (носки, чешки).

6. На время прыжков нельзя оставлять предметы (телефоны, ключи и пр.) в карманах.

7. Нельзя прыгать на подушку с украшениями (кольца, серьги, пирсинг, цепочки, браслеты и т.д.), напитками и едой, включая жевательную резинку.

8. Одежда, НЕ ДОЛЖНА СОДЕРЖАТЬ острые металлические элементы (ремни, клепки, пряжки и т.д.) Джинсы и джинсовые шорты не являются спортивной формой.

9. Запрещается прыгать на подушку вдвоем, особенно держась за руки.

10. Сход с подушки осуществляется с левой стороны.

**7.5.2.** Игровой элемент «БАТУТНАЯ АРЕНА».

Возраст: от 3 лет, спортивные батуты от 14 лет

Вес: до 80 кг, спортивные батуты до 120 кг.

Количество игроков: не более 1-го одновременно

Правила:

1. Перед прыжками убедитесь, что вы правильно размялись. Правила разминки должны находиться в свободном доступе в виде информационного стенда, а также вы можете получить консультацию у инструктора.

2. Если вы первый раз на батуте, начните с простых упражнений, не пытайтесь сразу делать какие-либо действия пока не научитесь базовым.

3. Всегда прыгайте в центре батута. Смотрите под ноги и старайтесь приземляться по середине сетки. Научитесь прыгать в центре стабильно в течении пяти минут - это будет являться результатом. Так вам удастся сохранять равновесие и контролировать положение во время прыжка. Избегайте прыжков у края батута в близости страховочных окладных матов.

4. При приземлении держите колени в слегка согнутом состоянии.

5. Не прыгайте высоко, пока не освоите базовые техники.

6. Следите за временем, не прыгайте более пяти минут без перерыва, это приводит к быстрой утомляемости и вредит вашему здоровью.

7. Для остановки согните колени, как только ваши ноги коснулись полотна батута.

8. Никогда не стойте на конце страховочного мата, под ним находятся пружины, стоять нужно ровно по центру мата, если мат на два батута или с краю, где проходит рама.

9. Не прыгайте с батута на батут, это может привести к растяжениям и вывихам, т.к. батут предназначен для вертикальных прыжков, при прыжках с батута на батут приземления инерционны.

10. Запрещено бегать по батутам и между батутами. Перемещаться необходимо только спортивным шагом.

11. Следите, чтобы пока Вы находитесь на батуте к вам не подходили близко другие посетители, заранее предотвращая столкновения.

12. Не вылетайте с батута на дорожки, это может привести к ушибам.

13. Учитесь правильно падать и группироваться.

14. Не ныряйте и не бегайте по батутам, это может привести к попаданию рук или ног под страховочные маты, под которыми находятся металлические пружины.

15. Не лежите и не сидите на матах, это может привести к получению травмы от другого посетителя при столкновении с вами.

16. При прыжках следите за коленями, при неправильных отработках каких-либо упражнениях можно получить травму коленями в лицо, если колени будете держать вместе.

17. Не сталкивайтесь с другими посетителями парка, даже в игре вы можете нечаянно столкнуться, избегайте заранее таких случаев.

18. Прыжки на батуте разрешены только в спортивной форме и сменной обуви (носки, чешки).

19. На время прыжков нельзя оставлять предметы (телефоны, ключи и пр.) в карманах.

20. Нельзя заходить на батут с украшениями (кольца, серьги, пирсинг, цепочки, браслеты и т.д.), напитками и едой, включая жевательную резинку. Находиться на батуте в очках запрещено.

21. Одежда, НЕ ДОЛЖНА СОДЕРЖАТЬ острые металлические элементы (ремни, клепки, пряжки и т.д.) Джинсы и джинсовые шорты не являются спортивной формой.

### 7.5.3. Игровой Элемент «Тюбинг»

Возраст: от 5 лет до 12 лет

Вес: до 100 кг

Количество игроков: не более 1-го одновременно

Правила:

1. Спуск разрешается только в положении сидя, крепко держась за ручки, ноги прямые, высоко поднятые.

2. Нельзя съезжать на «ватрушке» (надувное устройство) лежа на животе и сидя на корточках.

3. Один тюбинг может использоваться только одним ребенком одновременно.

4. Скатываться разрешается только в тюбинге и только в сидячем положении.

5. Спуск осуществляется строго по 1 тюбингу с интервалом не менее 10 секунд.

6. Гость должен сидеть в тюбинге лицом по направлению движения, держась за ручки и не касаясь ногами полотна горки.

7. После спуска нужно быстро покинуть зону выкатки и оставить «ватрушку» в специальном месте при подъеме на горку.

8. При спуске с горки необходимо вытащить из карманов все предметы и снять очки.

9. Напитки, еду, игрушки и даже жевательную резинку необходимо перед прыжком отдать Сопровождающему.

10. Если у гостя длинные волосы, то они должны быть собраны в пучок.

11. Подъем разрешается только по голубой горке, спуск с нее запрещен.

### ЗАПРЕЩАЕТСЯ:

1. Подниматься по поверхности ската

2. Сцеплять две и более «ватрушки».

3. Тормозить ногами или руками, вставать можно только после полной ее остановки.

4. Создавать помехи другим Гостям.

5. Начитывать спуск, пока не освободиться зона выкатки.

6. Лазить по ограждающей сетке горки и хвататься за нее во время спуска.

#### **7.5.4. Игровой Элемент «Большой лабиринт»**

Возраст: от 5 лет до 14 лет

Вес: до 100 кг

Количество игроков: до 20-ти человек одновременно

Рост: до 145 см

Правила:

1. Дети младше 5-ти лет могут использовать игровой элемент только в сопровождении Сопровождающих.
2. Лазать по внешним стенкам игрового лабиринта и по его спускам нельзя.
3. Спуск с горок лабиринта можно начинать только после того, как предыдущий спускающийся покинет горку.
4. Нельзя спускаться с горок на животе, спиной вперед, на ногах.
5. При входе в лабиринт необходимо вытащить из карманов все предметы и снять очки.
6. Напитки, еду, игрушки и даже жевательную резинку необходимо отдать Сопровождающему, а верхнюю одежду и обувь оставить в специально отведенных местах.
7. Гости должны вести себя в лабиринте дружелюбно, не толкаться, не ругаться и не драться.
8. Нельзя спрыгивать с конструкций лабиринта.
9. Запрещено виснуть на разграничительной сетке лабиринта.
10. Спрыгивать на Игровой элемент «Прыжковая подушка» можно с учетом правил Игрового элемента «Прыжковая Подушка»
11. Спрыгивать на Игровой элемент «Поролоновая яма» можно с учетом правил Игрового элемента «Поролоновая яма»

#### **7.5.5. Игровой Элемент «Космическая площадка»**

Возраст: от 3 до 12 лет

Вес: не более 50 кг

Правила:

1. Дети младше 3-х лет могут находиться в игровом элементе только в сопровождении взрослого (1 ярус элемента, спуск с горки).
2. Не допускается висеть на сетке, расплетать ее, пытаться по ней забраться наверх или спуститься вниз.
3. Не допускается спускаться с горки стоя, сидя на корточках, вниз головой, лежа на спине, спускаться пешком, а также спускаться с горки нескольким детям одновременно.
4. Не допускается подниматься вверх по горке.
5. Проход в конце горок всегда должен быть свободен.
6. Лазать по внешним стенкам игрового элемента нельзя.
7. Запрещается взбираться на игровой элемент с внешней стороны.
8. При входе на игровой элемент необходимо вытащить из карманов все предметы и снять очки.
9. Напитки, еду и игрушки нужно отдать Сопровождающим, а верхнюю одежду и обувь оставить в специально отведенных местах.
10. Гости должны вести себя в лабиринте дружелюбно, не толкаться, не прыгать, не ругаться и не драться.
11. Нельзя спрыгивать с конструкций.

12. Подъем разрешается только по голубой горке, спуск с нее запрещен.

#### **7.5.6. Игровой Элемент «Скалодром»**

Возраст: от 4 лет

Вес: до 150 кг

Количество игроков: до 2 человек одновременно

Правила:

1. К занятиям на скалодроме допускаются лица, прошедшие вводный инструктаж по технике безопасности.

2. Находиться на скалодроме разрешено только в присутствии инструктора.

3. Перед занятием нужно снять украшения (кольца), волосы собрать в пучок.

4. При входе в скалодром вынуть из карманов все предметы.

5. Напитки, еду, включая жевательную резинку, нужно отдать взрослым сопровождающим.

6. Заниматься на скалодроме необходимо только в спортивной обуви.

7. Запрещено сидеть на мате, в местах возможного приземления скалолазов.

8. Запрещено находиться друг под другом во время лазания.

9. Запрещено прыгивать с трасс, не убедившись в безопасности приземления.

#### **7.5.7. Игровой Элемент «БАСКЕТБОЛ»**

Возраст: от 3 лет

Вес: без ограничений

Количество игроков: 1 игрок или команда игроков

Правила:

1. Режим простоя. Включается звук при простое, на телевизоре выводится текст «Нажми СТАРТ». Кнопка старт подсвечена.

2. Один из игроков нажимает на Кнопку старт. Воспроизводится звук, сигнализирующий запуск игрового сеанса. Запускается фоновая музыка. На телевизоре отображается информация:

- обратный отсчет (таймер игрового сеанса);
- количество набранных очков участником (при старте отображается 0);
- количество попаданий в разрезе колец с отображением достоинства каждой мишени.

3. Участник бросает снаряд, стремясь попасть в мишень. При попадании снаряда в мишень суммарное количество очков увеличивается на соответствующее достоинству мишени количество очков. При попадании в мишень датчик передает информацию Блоку управления. Блок управления воспроизводит через телевизор звуковой сигнал о срабатывании датчика. На телевизор выводится текущее количество очков.

4. При истечении времени игровой сеанс заканчивается, воспроизводится звук, сигнализирующий об окончании игрового сеанса, на телевизоре выводится текст «Конец игры» и общий счет. Через 30 секунд ПАК переходит в режим простоя.

#### **7.5.8. Игровой Элемент «РЕГБИ»**

Возраст: от 5 лет

Вес: без ограничений

Количество игроков: 1 игрок

1. Режим простоя. Включается звук при простое, на телевизоре выводится текст «Нажми СТАРТ». Кнопка старт подсвечена.

2. Один из игроков нажимает на Кнопку старт. Воспроизводится звук, сигнализирующий запуск игрового сеанса. Запускается фоновая музыка. На телевизоре отображается информация:

- обратный отсчет (таймер игрового сеанса);
- количество набранных очков участником (при старте отображается 0);
- количество попаданий в разрезе колец с отображением достоинства каждой мишени.

3. Участник бросает снаряд, стремясь попасть в мишень. При попадании снаряда в мишень суммарное количество очков увеличивается на соответствующее достоинству мишени количество очков. При попадании в мишень датчик передает информацию Блоку управления. Блок управления воспроизводит через телевизор звуковой сигнал о срабатывании датчика. На телевизор выводится текущее количество очков.

При истечении времени игровой сеанс заканчивается, воспроизводится звук, сигнализирующий об окончании игрового сеанса, на телевизоре выводится текст «Конец игры» и общий счет. Через 30 секунд ПАК переходит в режим простоя.

#### **7.5.9. Игровой Элемент «ХОККЕЙ»**

Возраст: от 3 лет

Вес: без ограничений

Количество человек: 1 игрок или команда до 3-х человек

1. Режим простоя. Включается звук при простое, на телевизоре выводится текст «Нажми СТАРТ». Кнопка старт подсвечена.

2. Один из игроков нажимает на Кнопку старт. Воспроизводится звук, сигнализирующий запуск игрового сеанса. Запускается фоновая музыка. На телевизоре отображается информация:

- обратный отсчет (таймер игрового сеанса);
- количество набранных очков участником (при старте отображается 0);

1. Для каждой мишени последовательно подсвечиваются секции, в которые для начисления очков участнику необходимо попасть. При попадании снаряда в подсвеченную часть мишени суммарное количество очков участника увеличивается на одно очко. При попадании в подсвеченную часть мишени датчик передает информацию Блоку управления. Блок управления воспроизводит через телевизор звуковой сигнал о срабатывании датчика. На телевизор выводится текущее количество очков.

При истечении времени игровой сеанс заканчивается, воспроизводится звук, сигнализирующий об окончании игрового сеанса, на телевизоре выводится текст «Конец игры» и общий счет. Через 30 секунд ПАК переходит в режим простоя.

#### **7.5.10. Игровой Элемент «ГАНДБОЛ»**

Возраст: от 3 лет

Вес: без ограничений

Количество человек: 1 игрок или команда до 3-х человек

3. Режим простоя. Включается звук при простое, на телевизоре выводится текст «Нажми СТАРТ». Кнопка старт подсвечена.

4. Один из игроков нажимает на Кнопку старт. Воспроизводится звук, сигнализирующий запуск игрового сеанса. Запускается фоновая музыка. На телевизоре отображается информация:

- обратный отсчет (таймер игрового сеанса);

- количество набранных очков участником (при старте отображается 0);

2. Для каждой мишени последовательно подсвечиваются секции, в которые для начисления очков участнику необходимо попасть. При попадании снаряда в подсвеченную часть мишени суммарное количество очков участника увеличивается на одно очко. При попадании в подсвеченную часть мишени датчик передает информацию Блоку управления. Блок управления воспроизводит через телевизор звуковой сигнал о срабатывании датчика. На телевизор выводится текущее количество очков.

При истечении времени игровой сеанс заканчивается, воспроизводится звук, сигнализирующий об окончании игрового сеанса, на телевизоре выводится текст «Конец игры» и общий счет. Через 30 секунд ПАК переходит в режим простоя.

#### **7.5.11. Игровой Элемент «ФРИСБИ»**

Возраст: от 3 лет

Вес: без ограничений

Количество человек: 1 игрок или команда до 3-х человек

1. Режим простоя. Включается звук при простое, на телевизоре выводится текст «Нажми СТАРТ». Кнопка старт подсвечена.

2. Один из игроков нажимает на Кнопку старт. Воспроизводится звук, сигнализирующий запуск игрового сеанса. Запускается фоновая музыка. На телевизоре отображается информация:

- обратный отсчет (таймер игрового сеанса);
- количество набранных очков участником (при старте отображается 0);

3. Участник с помощью бросает снаряд, стремясь попасть в подсвеченную часть мишени. При попадании снаряда в подсвеченную часть мишени суммарное количество очков участника увеличивается на одно очко. При попадании в мишень датчик передает информацию Блоку управления. Блок управления воспроизводит через телевизор звуковой сигнал о срабатывании датчика. На телевизор выводится текущее количество очков.

При истечении времени игровой сеанс заканчивается, воспроизводится звук, сигнализирующий об окончании игрового сеанса, на телевизоре выводится текст «Конец игры» и общий счет. Через 30 секунд ПАК переходит в режим простоя.

#### **7.5.12. Игровой Элемент «БОУЛИНГ 1»**

Возраст: от 3 лет

Вес: без ограничений

Количество человек: не более 1-го одновременно

1. Режим простоя. Включается звук при простое, на телевизоре выводится текст «Нажми СТАРТ». Кнопка старт подсвечена.

2. Один из игроков нажимает на Кнопку старт. Воспроизводится звук, сигнализирующий запуск игрового сеанса. Запускается фоновая музыка. На телевизоре отображается информация:

- обратный отсчет (таймер игрового сеанса);
- количество набранных очков участником (при старте отображается 0);
- количество попаданий в разрезе мишеней с отображением достоинства каждой мишени.

3. Участник запускает снаряд, стремясь попасть в подсвеченную часть мишени. При попадании снаряда в мишень суммарное количество очков участника увеличивается

соответственно достоинству мишени. При попадании в мишень датчик передает информацию Блоку управления. Блок управления воспроизводит через телевизор звуковой сигнал о срабатывании датчика. На телевизор выводится текущее количество очков.

4. При истечении времени игровой сеанс заканчивается, воспроизводится звук, сигнализирующий об окончании игрового сеанса, на телевизоре выводится текст «Конец игры» и общий счет. Через 30 секунд ПАК переходит в режим простоя.

#### **7.5.13. Игровой Элемент «БОУЛИНГ 2»**

Возраст: от 3 лет

Вес: без ограничений

Количество человек: не более 1-го одновременно

5. Режим простоя. Включается звук при простое, на телевизоре выводится текст «Нажми СТАРТ». Кнопка старт подсвечена.

6. Один из игроков нажимает на Кнопку старт. Воспроизводится звук, сигнализирующий запуск игрового сеанса. Запускается фоновая музыка. На телевизоре отображается информация:

- обратный отсчет (таймер игрового сеанса);
- количество набранных очков участником (при старте отображается 0);
- количество попаданий в разрезе мишеней с отображением достоинства каждой мишени.

7. Участник запускает снаряд, стремясь попасть в подсвеченную часть мишени. При попадании снаряда в мишень суммарное количество очков участника увеличивается соответственно достоинству мишени. При попадании в мишень датчик передает информацию Блоку управления. Блок управления воспроизводит через телевизор звуковой сигнал о срабатывании датчика. На телевизор выводится текущее количество очков.

8. При истечении времени игровой сеанс заканчивается, воспроизводится звук, сигнализирующий об окончании игрового сеанса, на телевизоре выводится текст «Конец игры» и общий счет. Через 30 секунд ПАК переходит в режим простоя.

#### **7.5.14. Игровой Элемент «ГОЛЬФ»**

Количество человек: 1 игрок или команда до 3-х человек

1. Режим простоя. Включается звук при простое, на телевизоре выводится текст «Нажми СТАРТ». Кнопка старт подсвечена.

2. Один из игроков нажимает на Кнопку старт. Воспроизводится звук, сигнализирующий запуск игрового сеанса. Запускается фоновая музыка. На телевизоре отображается информация:

- обратный отсчет (таймер игрового сеанса);
- количество набранных очков участником (при старте отображается 0);
- количество попаданий.

3. Участник посылает снаряд, стремясь попасть в подсвеченную мишень. При попадании в любую мишень участник получает сто очков, при попадании в подсвеченную - получает бонус сто очков, при повторном попадании бонус увеличивается на сто очков. При попадании в мишень датчик передает информацию Блоку управления. Блок управления воспроизводит через телевизор звуковой сигнал о срабатывании датчика. На телевизор выводится текущее количество очков.

4. При истечении времени игровой сеанс заканчивается, воспроизводится звук, сигнализирующий об окончании игрового сеанса, на телевизоре выводится текст «Конец игры» и общий счет. Через 30 секунд ПАК переходит в режим простоя.

**7.5.15. Игровой Элемент «ФУТБОЛ»**

Возраст: от 3 лет

Вес: без ограничений

Количество человек: 1 игрок или команда до 3-х человек

1. Режим простоя. Включается звук при простое, на телевизоре выводится текст «Нажми СТАРТ». Кнопка старт подсвечена.

2. Один из игроков нажимает на Кнопку старт. Воспроизводится звук, сигнализирующий запуск игрового сеанса. Запускается фоновая музыка. На телевизоре отображается информация:

- обратный отсчет (таймер игрового сеанса);
- количество набранных очков участником (при старте отображается 0);
- количество попаданий в разрезе мишеней с отображением достоинства каждой мишени.

1. Участник выполняет удар ногой по снаряду, стремясь попасть в мишень. При попадании снаряда в мишень суммарное количество очков участника увеличивается соответственно достоинству мишени. При попадании в мишень датчик передает информацию Блоку управления. Блок управления воспроизводит через телевизор звуковой сигнал о срабатывании датчика. На телевизор выводится текущее количество очков.

При истечении времени игровой сеанс заканчивается, воспроизводится звук, сигнализирующий об окончании игрового сеанса, на телевизоре выводится текст «Конец игры» и общий счет. Через 30 секунд ПАК переходит в режим простоя.

**7.5.16. Игровой элемент «Экстрим-площадка»**

Возраст: от 5 лет

Вес: без ограничений

Количество человек: до 6 человек одновременно

Правила:

1. Катание на территории экстрим-площадки разрешено на следующем оборудовании:

- Скейтборды
- Агрессивные самокаты
- Беговелы
- ВМХ с диаметром колес до 16 дюймов.

2. Дети до 8 лет должны кататься в присутствии Сопровождающих.

3. Перед катанием в экстрим-площадке необходимо надеть защитную экипировку (наколенники, налокотники, перчатки, шлем).

4. Кататься необходимо в удобной одежде, на ногах должна быть сменная обувь на плоской подошве (кеды, кроссовки).

5. Напитки, еду, включая жевательную резинку, нужно отдать взрослым сопровождающим.

6. Запрещается создавать помехи другим Гостям.

7. Гости должны вести себя в экстрим-площадке дружелюбно, не толкаться, не ругаться и не драться.



8. Не сталкивайтесь с другими посетителями парка, при катании на экстрим-площадке можете нечаянно столкнуться, избегайте заранее таких случаев.

9. Рассчитывайте свои силы, амплитуду и сложность трюков соответственно своим возможностям.

10. Если Вы не уверены в своих силах или переживаете за себя или своего ребенка, то лучше всего записаться на тренировку с инструктором.

#### **7.5.17. Игровой элемент «Поролоновая яма»**

Возраст: от 5 лет

Вес: без ограничений

Правила:

1. При прыжке в поролоновую яму убедитесь, что там нет других людей.
2. Не закапывайтесь в поролоновую яму с головой, так как вы не видны другим людям и на вас могут приземлиться при выполнении трюка.
3. Не приземляйтесь в яму головой вниз. Разрешается приземление на ягодицы, на спину и на напряженные ноги.
4. После приземления покиньте яму как можно быстрее.
5. Не позволяйте детям играть в поролоновой яме и оставаться там после выполнения прыжка.
6. Выбираться из поролоновой ямы следует ползком и по краям ямы.
7. Отдыхать и валяться в поролоновой яме запрещено.
8. Прыгать следует в центр поролоновой ямы
9. Кидаться поролоновыми кубиками можно только двумя руками.

#### **7.5.18. Игровой элемент «Бампербол»**

Возраст: от 3 лет

Вес: без ограничений

##### **Правила эксплуатации бампербола:**

Надевать бампербол следует согласно следующим указаниям:

1. Присев на колени, нужно продеть руки сквозь лямки и опустить их на плечи.
2. Лямки необходимо затянуть по комплекции так, чтобы бампербол плотно фиксировался на теле, но при этом не сдавливал и не стеснял движения.
3. Руками необходимо обхватить специальные ручки, находящиеся внутри на уровне груди или шеи.
4. Бампербол должен полностью закрывать голову, при этом визуальное расстояние от верхней точки головы до верхней точки бампербола должно быть не менее 10 см.
5. После прохождения инструктажа и непосредственно перед началом игры необходимо убедиться, что бампербол надет правильно и подойти для проверки к инструктору.
6. При необходимости у инструктора можно взять наколенники.
7. Во время игры на теле игрока всегда должен быть бампербол.

##### **Запрещается:**

1. Играть в бампербол людям с сердечнососудистыми заболеваниями, с заболеваниями опорно-двигательной системы (в особенности позвоночника), а также при наличии иных заболеваний или травм, способных привести к неблагоприятным последствиям.
2. Надевать бампербол до прохождения инструктажа.
3. Надев бампербол, толкать людей, кто еще не успел надеть бампербол.
4. Снимать бампербол и находиться без него во время игры, а также стягивать лямки с плеч.
5. Отпускать специальные ручки внутри бампербола во время игры.
6. Играть в очках, с различными украшениями на теле, иными посторонними предметами, потенциально способными нанести травму, а также играть с камерой GoPro, зафиксированной на конечностях или на голове.

#### **7.5.19. Игровой элемент «Слэклайн»**

Возраст: от 5 лет

Вес: до 150 кг.

Правила:

1. Когда вы ходите по слэклайну, никто не должен его трясти (бить по нему чтоб вы упали, прыгать на нем и т.д.).

2. Ходят обычно по одному. Если ходят дети весом до 40 кг, то можно аккуратно вдвоем с разных концов слэклайна.

3. Для того, чтобы ходить по слэклайну, необходима удобная одежда и обувь. Но если есть такая возможность, лучше заниматься босиком, чтобы лучше чувствовать стропу. Категорически нельзя вставать на слэклайн в туфлях или шипованной обуви.

##### Положение тела на слэклайне.

Ноги строго прямо по стропе немножко согнуты в коленях, спина прямая, расслабленная, на несколько метров вперед на стропу, но ни в коем случае не опускайте голову и не смотрите себе под ноги, руки подняты высоко и широко расставлены, ловим ими баланс.

Допустим, если вы стоите на правой ноге, то противоположная нога, то есть левая, должна уходить прямой в сторону приблизительно под углом в 30-40 градусов. После того, как левая нога встала на стропу, правая нога отводится таким же образом в сторону.

#### **7.5.20. Игровой элемент «Воздушный бассейн»**

Возраст: от 3 лет

Вес: без ограничений

Правила:

1. При прыжке в воздушный бассейн убедитесь, что там нет других людей.

2. Не закапывайтесь в сухой бассейн с головой, так как вы не видны другим людям и на вас могут приземлиться после выполнения прыжка.

3. Не приземляйтесь в воздушной бассейн головой вниз. Разрешается приземление на ягодицы.

4. Нельзя бросаться в друг друга шарами из бассейна.

#### **7.5.21. Игровой элемент «Лазерный лабиринт»**

Возраст: от 3 лет

Вес: без ограничений

Правила:

1. На экране табло необходимо выбрать уровень сложности.

2. Затем один из игроков нажимает на Кнопку старт. Воспроизводится звук, сигнализирующий запуск игрового сеанса. Запускается фоновая музыка.

3. Участник проходит лабиринт, стараясь не задевать зеленые лучи.

4. При прохождении лабиринта необходимо нажимать синие кнопки.

5. В комнате нельзя находиться более 10 минут.

6. Дети младше 5 лет могут использовать игровой элемент только в присутствии Сопровождающих.

7. Напитки, еду, игрушки и даже жевательную резинку необходимо перед игрой отдать Сопровождающему

Запрещено:

1. Засовывать пальцы в отверстия, вырезанные в стенах.

2. Стучать по кнопке «Старт», игровым кнопкам и по экрану табло.

3. Регулировать громкость на установленных колонках.

#### **7.5.22. Игровой элемент «Вертолет»**

Возраст: от 5 лет

Вес: до 80 кг.

Количество: до 6 человек

Правила:

1. Прыгать на Игровом элементе «Вертолет» можно с учетом правил Игрового элемента «Батутная арена»

2. Включать крутящийся механизм может только инструктор парка, прыгать можно только в присутствии инструктора.

3. Запрещается залазить и висеть на крутящихся препятствиях.

4. Во время прыжков необходимо уклоняться от верхнего препятствия и перепрыгивать через нижнее препятствие, не задевая их.

5. Выходить с игрового элемента можно только после полной остановки крутящихся препятствий.

6. Гости должны вести себя дружелюбно, не толкаться, не ругаться и не драться.

7. Нельзя спрыгивать с конструкций игрового элемента.

8. Запрещено виснуть на разграничительной сетке.

7.5.23. Игровой элемент «Царь-гора»

Возраст: от 3 лет до 12 лет

Рост: до 120 см

Вес: не более 50 кг

1. Дети до 3 лет могут находиться на игровом элементе только в сопровождении взрослого.

2. Дети младше 5-ти лет могут использовать игровой элемент только в сопровождении Сопровождающих.

3. Спуск с горок игрового элемента можно начинать только после того, как предыдущий спускающийся покинет горку.

4. При входе на игровой элемент необходимо вытащить из карманов все предметы и снять очки.

5. Напитки, еду, игрушки и даже жевательную резинку необходимо отдать Сопровождающему, а верхнюю одежду и обувь оставить в специально отведенных местах.

6. Гости должны вести себя дружелюбно, не толкаться, не ругаться и не драться.

**ЗАПРЕЩАЕТСЯ:**

1. Висеть на сетке, расплетать ее.

2. Спускаться с горки, стоя, сидя на корточках, вниз головой, лежа на спине, спускаться пешком, а также спускаться с горки нескольким детям одновременно.

3. Подниматься вверх по горке.

4. Загораживать проход в конце горок.

5. Находиться на игровом элементе в верхней одежде и обуви.

6. Находиться на игровом элементе с колющими, режущими, а также тяжелыми и крупногабаритными предметами.

7. Находиться на игровом элементе с продуктами питания, в том числе конфетами, леденцами, чипсами и т.д.

8. Прыгать и толкаться при подъемах и спусках внутри конструкции.

9. Спрыгивать с конструкций элемента.

10. Ходить по верхним краям игрового элемента и переходить по ним на игровой элемент «Космическая площадка».

## **8. ПРАВИЛА ПРОВЕДЕНИЯ ПРАЗДНИКА**

**8.1.** Оформляя Заказ на проведение Праздника, Покупатель соглашается полностью соблюдать настоящие Правила, а также Покупатель подтверждает, что нарушение настоящих Правил может повлечь последствия за их нарушение в соответствии с настоящими Правилами и законодательством Российской Федерации.

8.3. Минимальный комплект услуг Праздника может быть дополнен услугами, оказываемыми Sky trip за отдельную плату, включая, но не ограничиваясь, услуги, перечисленные в пункте 5.15. настоящих Правил.

8.4. Условия заказа дополнительных услуг праздника:

8.4.1. заказ и оплата анимационной программы, фотосессии осуществляется не позднее чем за 2 (два) дня до даты проведения Праздника;

8.4.2. заказ и оплата анимационной программы, фотосессии осуществляется на строго определенное время;

8.4.3. изменения в заказ по анимационной программе, фотосессии можно внести не позднее, чем за 2 (два) дня до даты проведения Праздника.

8.4.4. изменения в меню по инициативе Покупателя принимаются Администрацией не позднее, чем за сутки до предполагаемой даты проведения Праздника.

8.5. Заказ на проведение Праздника считается оформленным после подтверждения оплаты стоимости минимального комплекта услуг Праздник и стоимости дополнительных услуг при их заказе.

8.6. Стоимость минимального комплекта услуг Праздник, установленным пунктом 8.2. настоящих Правил, а также стоимость дополнительных услуг Праздника, оказываемых в Sky trip, установлена в прайс-листе.

8.7. Сроки проведения Праздника и порядок изменения сроков:

8.7.1. Праздник проводится в течение промежутка времени, установленного в Заказе, независимо от времени фактического его начала, за исключением случаев, когда задержка начала Праздника, вызвана действиями и/или бездействиями Sky trip.

8.7.2. Покупатель вправе после оплаты Заказа переносить время проведения Праздника на более позднюю дату и/или изменять точное время проведения Праздника в пределах одного дня без изменения его продолжительности при соблюдении одновременно всех условий, перечисленных ниже:

а. соответствующее уведомление об изменении срока Праздника получено Администрацией не менее чем за один день до предполагаемой даты Праздника;

б. Изменение вносится Покупателем не более двух раз в течении 30 (тридцати) календарных дней с момента оформления Заказа.

8.8. Место проведения Праздника определяется Администрацией самостоятельно.

8.9. В случае отмены Заказа по инициативе Покупателя и/или уполномоченного Покупателем Взрослого, оплаченная Покупателем стоимость Заказа в соответствии со статьей 32 Закона «О защите прав потребителей»:

а. в случае отмены Заказа по инициативе Покупателя и/или уполномоченного Покупателем Взрослого не менее чем за 2 (два) календарных дня проведения Праздника оплаченная Покупателем стоимость Заказа, в соответствии со статьей 32 Закона «О защите прав потребителей», подлежит возврату Покупателю и/или уполномоченного Покупателем Взрослого, за вычетом расходов Sky trip по организации Праздника в размере стоимости минимального комплекта услуг Праздник;

б. в случае отмены Заказа по инициативе Покупателя и/или уполномоченного Покупателем Взрослого менее, чем за 2 (два) календарных дня до даты проведения Праздника, оплаченная Покупателем стоимость Заказа, включая стоимость минимального комплекта услуг Праздника и стоимость дополнительных услуг, в соответствии со статьей 32 Закона «О защите прав потребителей», возврату не подлежит и удерживается в качестве расходов Sky trip по организации Праздника;

в. В случае отмены Заказа по вине Sky trip, стоимость Заказа, включая стоимость минимального комплекта услуг Праздники и стоимость дополнительных услуг, подлежит возврату в полном объеме независимо от сроков отмены Заказа.

8.10. Порядок уведомления об изменении сроков и иных условий проведения Праздника или о его отмене:

8.10.1. Для отмены Заказа, оформленного на сайте Sky trip, необходимо обратиться в контакт-центр по телефону +7 (342) 25-40-100 и обратиться в Парк, в котором планировался Праздник, для оформления заявления на возврат денежных средств. Для оформления заявления на возврат денежных средств Покупатель обязан представить документ удостоверяющий личность;

8.10.2. Для изменения сроков проведения Праздника по Заказу, необходимо обратиться в контакт-центр по телефону +7 (342) 25-40-100.

## 9. ОТВЕТСТВЕННОСТЬ

9.1. Сопровождающие обязаны разъяснять Детям настоящие Правила посещения Парка и пользования Игровыми Элементами, установленные запреты и ограничения. Сопровождающие несут полную ответственность за соблюдение Детями настоящих Правил и связанные с их пребыванием в Парке риски, а также сами обязаны строго следовать настоящим Правилам.

9.2. Администрация вправе делать замечания Посетителям при нарушении настоящих Правил и, в случае грубого нарушения настоящих Правил, отказать в предоставлении услуги. В случае отказа Администрации в предоставлении услуг Посетитель обязан незамедлительно покинуть Парк, а в случае отказа Посетителя покинуть Парк, Администрация вправе вызвать полицию для урегулирования ситуации.

9.3. Sky trip не несет ответственности за Детей, находящихся в Парке, как под присмотром, так и без присмотра Сопровождающих. Всю и любую ответственность за состояние здоровья Детей, их поведение и соблюдение ими настоящих Правил несут Сопровождающие.

9.4. Сопровождающие на собственном примере обязаны приучать Детей к порядку: придерживаться общепринятых этических норм и правил поведения, как по отношению друг к другу, так и по отношению к Администрации, соблюдать чистоту и порядок, бережно относиться к имуществу Парка.

9.5. Sky trip не несет ответственности за вред, причиненный жизни, здоровью и имуществу Посетителей при отсутствии вины Sky trip.

9.6. В случае нанесения ущерба имуществу Парка Посетителями, Посетители обязаны возместить такой ущерб в размере его стоимости.

9.7. При возникновении несчастного случая или опасности его возникновения, Гостю необходимо незамедлительно известить Администрацию для оказания необходимой помощи.

9.8. Sky trip не несет ответственность за вещи, оставленные Посетителями без присмотра, а также за ущерб, связанный с пропажей, кражей, или повреждением личных вещей Посетителей, в том числе ценных (сумки, мобильные телефоны, ключи, обувь и т.д.) на всей территории Парка.

9.9. Все найденные бесхозные вещи следует передавать Администрации. Найденные вещи хранятся в Парке в течение одного календарного месяца. Информацию об оставленных вещах, хранящихся в Парке, можно уточнить у Администрации Парка по телефону +7 (342) 25-40-100.

9.10. В целях обеспечения безопасности в Парке ведется видеонаблюдение.